

CBS

Colegio Bautista Shalom



Cuarto primaria

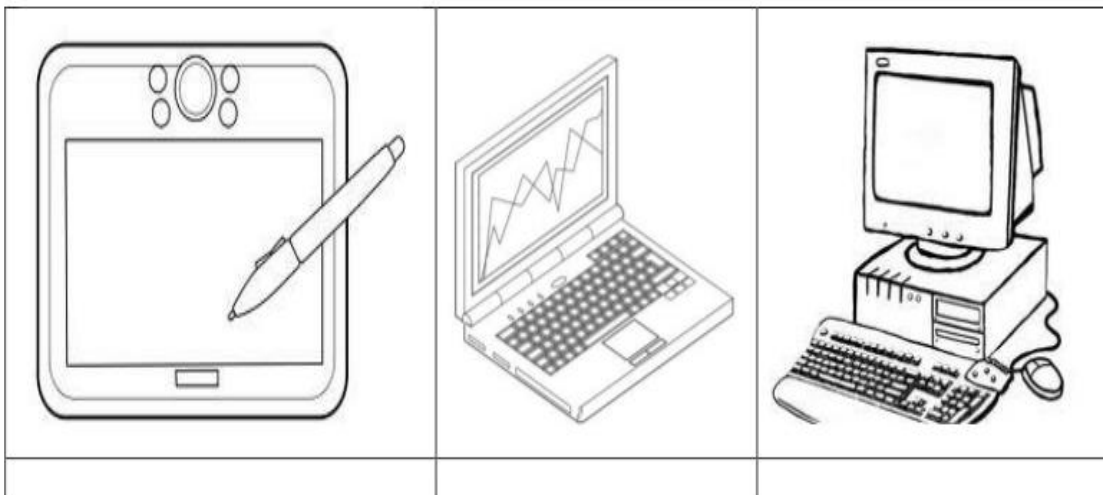
Primer Bimestre

LA COMPUTADORA

Es una máquina electrónica digital diseñada para facilitar el trabajo y la vida a las personas.

Las computadoras son de uso personal y actualmente se encuentran muy difundidas en todas partes: hospitales, colegios, supermercados, bancos, etc.

Existen diversos tipos de computadoras según el uso que le demos:



Actividad No. 1

Trabaja en tu cuaderno el siguiente ejercicio.

- 1) ¿En qué lugares se pueden utilizar las computadoras en la vida diaria?

- 2) Dibuja o pega diferentes modelos de computadora.

PARTES DE LA COMPUTADORA

La computadora se compone de dos partes: el hardware y el software.

Hardware	Software.
<ul style="list-style-type: none"> • Es todo aquello que es tangible. • Son todos los componentes físicos de la computadora. Ejemplo: Monitor, impresora, etc. 	<ul style="list-style-type: none"> • Es todo aquello que no se puede tocar. • Son los programas o archivos almacenados en la computadora. Ejemplos: Fotografías digitales, Word, Excel etc.
<ul style="list-style-type: none"> • Ilustra en tu cuaderno las partes físicas de una computadora. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ilustra en tu cuaderno las partes intangibles de una computadora.

Los periféricos

Son los aparatos que se conectan a la tarjeta madre de la computadora. Entre ellos tenemos al mouse el escáner...

Se clasifican en:

- **Periféricos de entrada:**
Permite el ingreso de datos.
- **Periféricos de salida:**
Muestra información de nuestros trabajos hechos en la computadora.
- **Unidades de almacenamiento.**
Guarda nuestro trabajo.



ACTIVIDAD No. 2 Trabaja de forma ordenada en tu cuaderno.

- 1) Escribe los nombres de los periféricos de entrada que conoces.

- 2) Escribe los nombres de los periféricos de salida que conoces.

- 3) Escribe los nombres de las unidades de almacenamiento que conoces.

- 4) Dibuja la siguiente tabla en tu cuaderno, escribe la función de cada dispositivo y marca con una X si es dispositivo de entrada o salida o ambas.

DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DEL COMPUTADOR			
Los dispositivos o periféricos según su función se divide en Entrada o Salida, algunos dispositivos cumplen las dos funciones.			
DISPOSITIVO	FUNCIÓN	ENTRADA	SALIDA
El teclado			
El Mouse			
La Impresora			
El Monitor			
El Scanner			
Las Bocinas			
El Micrófono			
La Cámara			
Los Audífonos			
El Monitor			

SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo (S.O), es el encargado de administrar y supervisar el correcto funcionamiento de computador en sus partes internas y externas.

Es el primer software que se instala en la Computadora, sin él no funcionaría la computadora.



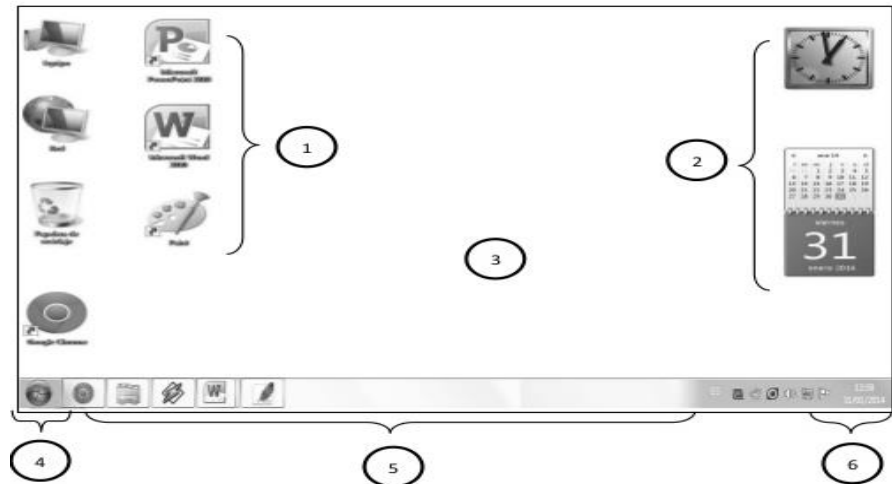
S.O. WINDOWS 7

El sistema Operativo Windows 7 es una versión de los sistemas operativos creados por la compañía Microsoft Corporación. Se completó el 22 de octubre 2009.



ESCRITORIO DE WINDOWS

Es el elemento más importante de Windows y se hace visible después de encender la computadora.



Actividad No. 3 Anota en tu cuaderno los elementos del escritorio.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____

Descripción de cada elemento del escritorio

- **El botón de inicio:** contiene todos los accesos a los programas y accesorios instalados en el computador.
- **La barra de Tareas:** se utiliza para desplazarnos entre las ventanas abiertas y aplicaciones.
- **Los iconos:** son pequeños gráficos que representan aplicaciones, archivos u otros componentes del sistema operativo.
- **Fondo de escritorio:** es un escritorio virtual de trabajo, se colocan las aplicaciones que más usamos.

Actividad No. 4

1. Describe en tu cuaderno los iconos de Windows.



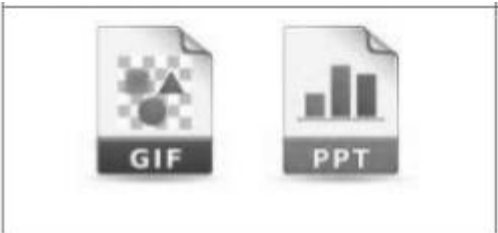
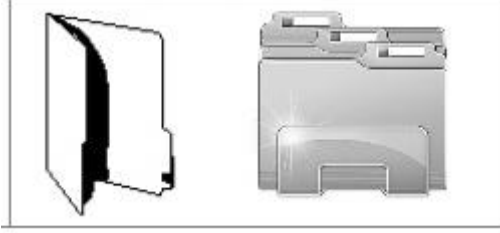




2. En clase con la ayuda de tu maestra realiza la siguiente sopa de letras de las partes y dispositivos del computador.

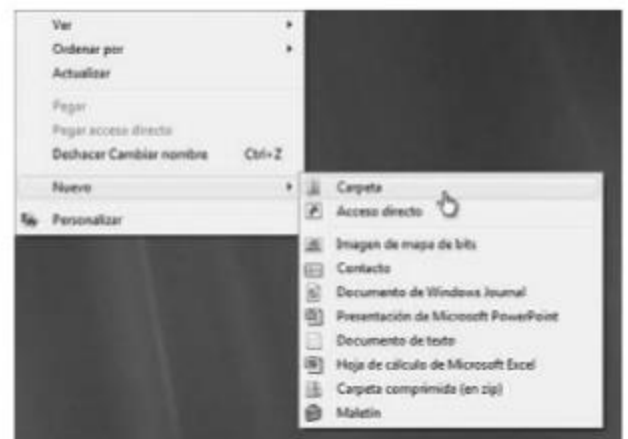
U	W	D	A	K	D	S	O	F	T	W	A	R	E	M	DISCO DURO
L	C	F	T	S	F	I	G	R	E	L	O	P	D	Q	HARDWARE
Z	E	Q	I	V	E	M	S	S	A	D	W	F	L	F	IMPRESORA
X	R	Y	O	Z	O	T	Q	C	A	S	R	Y	I	Z	MEMORIA
L	R	Q	X	U	U	T	N	L	O	U	P	Y	D	E	MICROFONO
B	K	I	S	I	I	D	C	A	Y	D	Z	F	O	R	MONITOR
R	E	E	V	P	S	E	J	V	L	Q	U	Y	M	A	MOUSE
O	T	K	O	Z	T	C	I	F	P	R	Y	R	T	W	PARLANTES
T	R	O	D	A	S	E	C	O	R	P	A	T	O	D	PROCESADOR
I	I	P	I	M	P	R	E	S	O	R	A	P	R	R	SOFTWARE
N	J	Z	F	Y	A	I	R	O	M	E	M	I	R	A	TECLADO
O	O	N	O	F	O	R	C	I	M	B	J	Q	E	H	TORRE
M	Y	M	X	Y	Y	E	D	G	S	H	I	N	A	Z	
D	T	K	C	M	J	M	C	P	D	B	Y	B	R	L	
W	X	M	V	L	S	X	G	U	X	Q	A	N	B	F	

ARCHIVOS Y CARPETAS

Archivos	Carpetas
<ul style="list-style-type: none"> • Es un trabajo realizado en la computadora u otro dispositivo. • Pueden ser diferentes diseños u colores dependiendo del programa creado. • Tienen una extensión. • Su tamaño puede variar dependiendo del programa. 	<ul style="list-style-type: none"> • Son contenedores donde se almacenan y organizan archivos. • Son de color amarillo y a veces se les agrega otros iconos para identificarlas. • No tienen conexión. • Una carpeta puede almacenar varios archivos y subcarpetas.
	

Creando una carpeta en el Escritorio

1. Clic derecho en cualquier parte del escritorio
2. Elegir la opción nuevo
3. Hacer clic en carpeta
4. Escribir un nombre a la carpeta
5. Pulsar la techa Enter.



Si no colocas nombre a la carpeta su nombre será Nueva Carpeta, pulsa F2 para cambiar el nombre.

Creando una carpeta con el Explorador de Windows

1. Abrir el explorador de Windows
2. En la parte superior pulsar el botón nueva carpeta
3. Se creará la carpeta, colocarle el nombre y pulsar Enter.

Ejercicio

Diseña las siguientes carpetas y archivos en la carpeta mis documentos.

