

# **CBS**

## **Colegio Bautista Shalom**



### **Cuarto primaria**

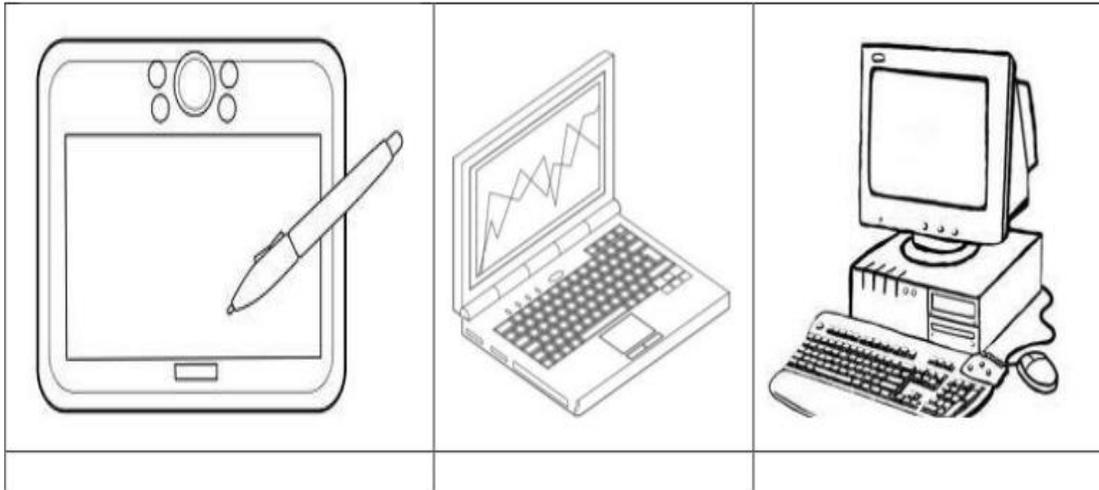
### **Primer Bimestre**

## LA COMPUTADORA

Es una máquina electrónica digital diseñada para facilitar el trabajo y la vida a las personas.

Las computadoras son de uso personal y actualmente se encuentran muy difundidas en todas partes: hospitales, colegios, supermercados, bancos, etc.

Existen diversos tipos de computadoras según el uso que le demos:



### **Actividad No. 1**

Trabaja en tu cuaderno el siguiente ejercicio.

- 1) ¿En qué lugares se pueden utilizar las computadoras en la vida diaria?

\_\_\_\_\_

- 2) Dibuja o pega diferentes modelos de computadora.

## PARTES DE LA COMPUTADORA

La computadora se compone de dos partes: el hardware y el software.

Hardware	Software.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es todo aquello que es tangible.</li> <li>• Son todos los componentes físicos de la computadora. Ejemplo: Monitor, impresora, etc.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es todo aquello que no se puede tocar.</li> <li>• Son los programas o archivos almacenados en la computadora. Ejemplos: Fotografías digitales, Word, Excel etc.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ilustra en tu cuaderno las partes físicas de una computadora.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ilustra en tu cuaderno las partes intangibles de una computadora.</li> </ul>

### Los periféricos

Son los aparatos que se conectan a la tarjeta madre de la computadora. Entre ellos tenemos al mouse el escáner...

Se clasifican en:

- **Periféricos de entrada:**  
Permite el ingreso de datos.
- **Periféricos de salida:**  
Muestra información de nuestros trabajos hechos en la computadora.
- **Unidades de almacenamiento.**  
Guarda nuestro trabajo.



**ACTIVIDAD No. 2** Trabaja de forma ordenada en tu cuaderno.

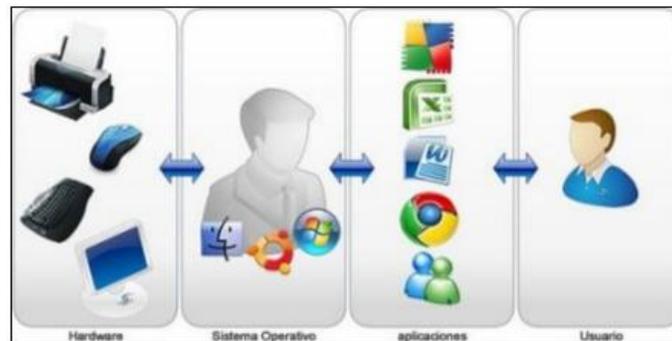
- 1) Escribe los nombres de los periféricos de entrada que conoces.  
\_\_\_\_\_
- 2) Escribe los nombres de los periféricos de salida que conoces.  
\_\_\_\_\_
- 3) Escribe los nombres de las unidades de almacenamiento que conoces.  
\_\_\_\_\_
- 4) Dibuja la siguiente tabla en tu cuaderno, escribe la función de cada dispositivo y marca con una X si es dispositivo de entrada o salida o ambas.

<b>DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DEL COMPUTADOR</b>			
Los dispositivos o periféricos según su función se divide en Entrada o Salida, algunos dispositivos cumplen las dos funciones.			
<b>DISPOSITIVO</b>	<b>FUNCIÓN</b>	<b>ENTRADA</b>	<b>SALIDA</b>
El teclado			
El Mouse			
La Impresora			
El Monitor			
El Scanner			
Las Bocinas			
El Micrófono			
La Cámara			
Los Audífonos			
El Monitor			

## SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo (S.O), es el encargado de administrar y supervisar el correcto funcionamiento de computador en sus partes internas y externas.

Es el primer software que se instala en la Computadora, sin él no funcionaría la computadora.



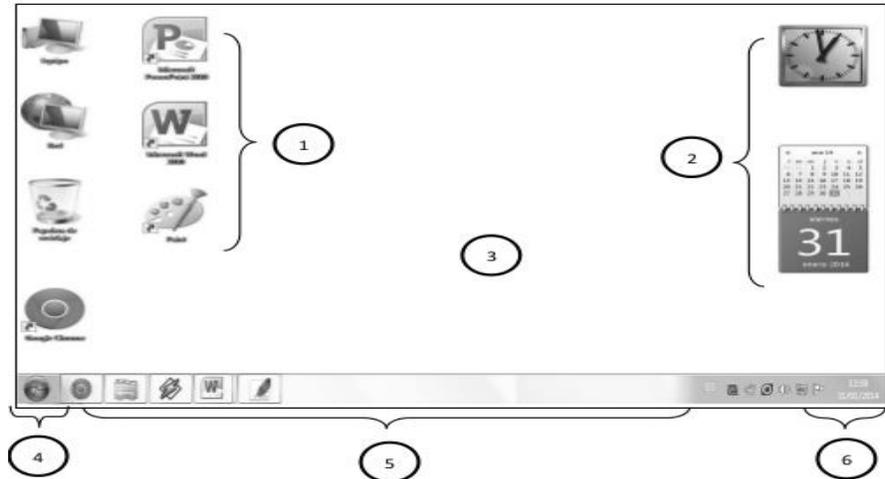
## S.O. WINDOWS 7

El sistema Operativo Windows 7 es una versión de los sistemas operativos creados por la compañía Microsoft Corporación. Se completó el 22 de octubre 2009.



## ESCRITORIO DE WINDOWS

Es el elemento más importante de Windows y se hace visible después de encender la computadora.



**Actividad No. 3** Anota en tu cuaderno los elementos del escritorio.

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_

### Descripción de cada elemento del escritorio

- **El botón de inicio:** contiene todos los accesos a los programas y accesorios instalados en el computador.
- **La barra de Tareas:** se utiliza para desplazarnos entre las ventanas abiertas y aplicaciones.
- **Los iconos:** son pequeños gráficos que representan aplicaciones, archivos u otros componentes del sistema operativo.
- **Fondo de escritorio:** es un escritorio virtual de trabajo, se colocan las aplicaciones que más usamos.

**Actividad No. 4**

1. Describe en tu cuaderno los iconos de Windows.




---



---



---




---



---



---




---



---

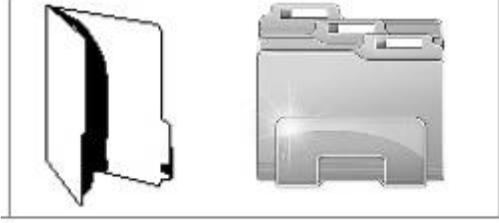


---

2. En clase con la ayuda de tu maestra realiza la siguiente sopa de letras de las partes y dispositivos del computador.

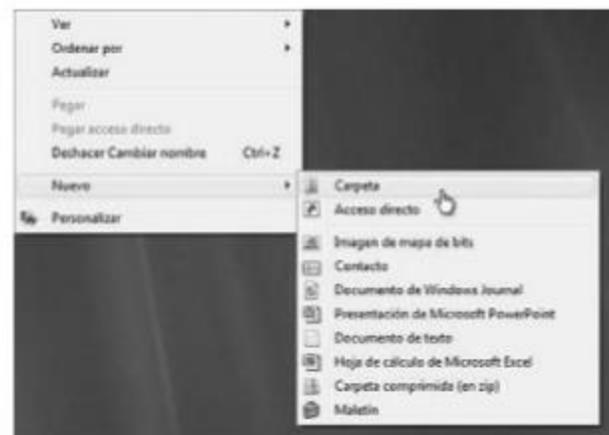
U	W	D	A	K	D	S	O	F	T	W	A	R	E	M	DISCO DURO
L	C	F	T	S	F	I	G	R	E	L	O	P	D	Q	HARDWARE
Z	E	Q	I	V	E	M	S	S	A	D	W	F	L	F	IMPRESORA
X	R	Y	O	Z	O	T	Q	C	A	S	R	Y	I	Z	MEMORIA
L	R	Q	X	U	U	T	N	L	O	U	P	Y	D	E	MICROFONO
B	K	I	S	I	I	D	C	A	Y	D	Z	F	O	R	MONITOR
R	E	E	V	P	S	E	J	V	L	Q	U	Y	M	A	MOUSE
O	T	K	O	Z	T	C	I	F	P	R	Y	R	T	W	PARLANTES
T	R	O	D	A	S	E	C	O	R	P	A	T	O	D	PROCESADOR
I	I	P	I	M	P	R	E	S	O	R	A	P	R	R	SOFTWARE
N	J	Z	F	Y	A	I	R	O	M	E	M	I	R	A	TECLADO
O	O	N	O	F	O	R	C	I	M	B	J	Q	E	H	TORRE
M	Y	M	X	Y	Y	E	D	G	S	H	I	N	A	Z	
D	T	K	C	M	J	M	C	P	D	B	Y	B	R	L	
W	X	M	V	L	S	X	G	U	X	Q	A	N	B	F	

## ARCHIVOS Y CARPETAS

Archivos	Carpetas
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es un trabajo realizado en la computadora u otro dispositivo.</li> <li>• Pueden ser diferentes diseños u colores dependiendo del programa creado.</li> <li>• Tienen una extensión.</li> <li>• Su tamaño puede variar dependiendo del programa.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Son contenedores donde se almacenan y organizan archivos.</li> <li>• Son de color amarillo y a veces se les agrega otros iconos para identificarlas.</li> <li>• No tienen conexión.</li> <li>• Una carpeta puede almacenar varios archivos y subcarpetas.</li> </ul>
	

### Creando una carpeta en el Escritorio

1. Clic derecho en cualquier parte del escritorio
2. Elegir la opción nuevo
3. Hacer clic en carpeta
4. Escribir un nombre a la carpeta
5. Pulsar la techa Enter.



Si no colocas nombre a la carpeta su nombre será Nueva Carpeta, pulsa F2 para cambiar el nombre.

## **Creando una carpeta con el Explorador de Windows**

1. Abrir el explorador de Windows
2. En la parte superior pulsar el botón nueva carpeta
3. Se creará la carpeta, colocarle el nombre y pulsar Enter.

## **Ejercicio**

Diseña las siguientes carpetas y archivos en la carpeta mis documentos.

